

‘Think, be reasonable and enjoy’

Adam Bien’s visie op programmeren

“Ik werk al met Java sinds 1995 en geniet daar nog steeds erg van.” Zo introduceerde Adam Bien zichzelf bij zijn lezing bij het MeetingPoint van JPoint op 11 juni. Door de vele lezingen en workshops die hij geeft, is hij bij veel programmeurs bekend.

Wat is eigenlijk zijn boodschap? “Ik ben freelancer, ik heb geen boodschap te hebben. Er zit niets dieps in mijn lezingen, het is gewoon leuk”, is zijn eerste reactie. Toch blijkt hij wel degelijk iets aan zijn luisteraars mee te willen geven. Bien is in de eerste plaats programmeur. Hij programmeert sinds 1995 en werkt sinds 1997 als freelancer aan allerlei grote en kleine projecten. Daarnaast geeft hij lezingen en workshops. “Er zijn zoveel misconcepten. Ik maak van de gelegenheid gebruik om tijdens de lezingen die misconcepten onderuit te halen.” Dat doet hij terwijl hij de mogelijkheden laat zien van bijvoorbeeld Java EE, HTML5 en sinds kort ook Java EE 7. Terwijl hij life programmeert en daarbij ingaat op vragen en suggesties van het publiek, heeft hij dus tussen neus en lippen door wel degelijk een missie: misconcepten uit de weg ruimen.

Hard to simplify

Een voorbeeld van zo’n misconceptie is de gedachte dat Java moeilijk en gecompliceerd is en dat het teveel tijd kost om te leren. Bovendien zou werken met Java niet productief zijn. “Dat was misschien ook wel zo, voor de komst van Java EE, “geeft Bien toe, “maar simpeler dan Java EE kan het niet. Eigenlijk is alles al gereduceerd tot het minimum.” Het mag duidelijk zijn dat Bien groot fan is van Java EE. “80% van alles is in Java EE gestandaardiseerd. Dat scheelt heel veel werk”. Voor ‘distributed computing’ is Java EE dan ook ideaal. Bien werkt zelf normaal gesproken met een 20/80 distributie bij Java (SE/EE/FX) projecten.

Onnodig ingewikkeld

Toch is lang niet iedereen enthousiast over Java EE. Bien benadrukt dan ook allereerst dat Java EE niet hetzelfde is als J2EE. Iedereen

klaagt erover dat J2EE zo complex is. Maar J2EE is al sinds 2006 geschiedenis. Sindsdien kun je ‘schone’ applicaties bouwen. Het gekke is dat niemand dat doet. Iedereen gebruikt de oude troep uit 1995 met veel XML en 50 lagen en patterns en herhaald zichzelf steeds. Omdat veel applicaties vol met troep zitten, delete Bien dan ook veel geïmplementeerde code. Hij laat dat direct aan het begin van zijn lezing al zien, wanneer hij een nieuw project start en vrijwel alle code direct verwijderd. “Java EE is dus helemaal niet zo ingewikkeld en niet-productief. Voor sommigen lijkt dat zo door de gekke architectuur die mensen bedenken bij projecten. Ik heb projecten gezien waarbij 15 lagen werden gebruikt om een knop zichtbaar te maken. Als je in Ruby of PHP of andere platforms en daarbij het gekke idee zou krijgen om 500 patterns en 20 layers te gebruiken, zou het ook mislukken.” Het probleem zit volgens Bien dus niet het gebruik van de taal, maar de manier waarop je ermee omgaat. In zijn lezingen en workshops laat Bien dan ook graag zien dat het, ook met Java EE, minder ingewikkeld kan.

Kiezen voor logica

De laatste jaren is er een duidelijke verschuiving zichtbaar van de standaard front-end technologie JSF naar meer op zichzelf staande JavaScript en frameworks zoals jQuery en pure Ajax-communicatie. Over de vraag waar die verschuiving in de toekomst naartoe zal gaan, denkt Bien even na. “Dat is moeilijk te zeggen, want het hangt er maar net vanaf wat je wil bouwen.” Als hij voor zichzelf een simpele applicatie wil bouwen, begint hij altijd met JSF omdat dat de simpelste keus is. Het is lekker snel. De meeste enterprise systemen

“80% VAN ALLES IS IN JAVA EE GESTANDAAR- DISEERD. DAT SCHELT HEEL VEEL WERK”